

Leichter neue Skills erlernen durch Game-Design

Lean Challenge 2023, Heidelberg

Purpose driven - „Starting with Why“

Wir revolutionieren Coaching, um Menschen in der neuen Arbeitswelt wirksam und gesund zu halten.



Anouk Harde | Gründerin & Produkt

Why

Wir stärken die Veränderungsfähigkeit und die Beziehungsqualität von Menschen, um sie in der neuen Arbeitswelt wirksam und gesund zu halten.

How

Wir machen hochwertiges und messbares Coaching für alle Mitarbeitenden kostengünstig verfügbar.

What

Mit einem hybriden Ansatz aus app-basiertem Einzelcoaching, virtuellem Community Coaching und maßgeschneiderten Add-ons

Das hybride Konzept von onesome

onesome generiert Mehrwert durch die Verbindung digitaler, gruppen-systemischer und persönlicher Interaktion.

Spezifische Dienstleistungen für die Bedürfnisse des Unternehmens als Add-Ons, z.B. maßgeschneiderte Inhalte, 1:1 Coaching, Workshops.



Personalisiertes Einzelcoaching in hoher Qualität und 100% automatisiert - jederzeit und von überall nutzbar.

Regelmäßige Kontakte mit einem Coach, Aufbau eines Peer-to-Peer-Netzwerks und Ausprägung einer Growth Mindset Kultur.

www.menti.com

Code: 8564 2035



”Ständig neue Maschinen,
neue Software, neue
Skillanforderungen”

Kernaussage 1



“Fachkräfte müssen im Unternehmen just-in-time weiterentwickelt werden”

Kernaussage 2



“Lernbegeisterung hält sich in Grenzen“

Kernaussage 3



”Angst vor Fehlern und Nachfragen”

Kernaussage 4





“Game-Design macht Lernen leicht“

Kernaussage 5

Was ist Game-Design?



“Man kann einem Menschen nichts beibringen. Man kann ihm nur helfen, es in sich selbst zu entdecken.“

-Galileo Galilei

KOMPETENZ

AUTONOMIE

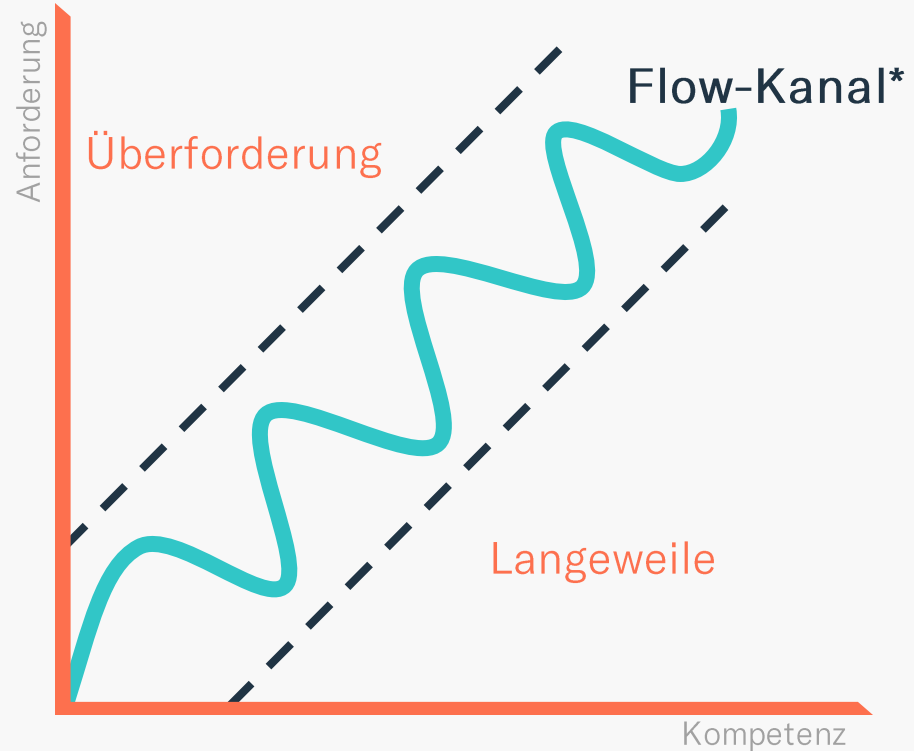
WISSENSAUFBAU

EMOTIONEN

GEMEINSCHAFT

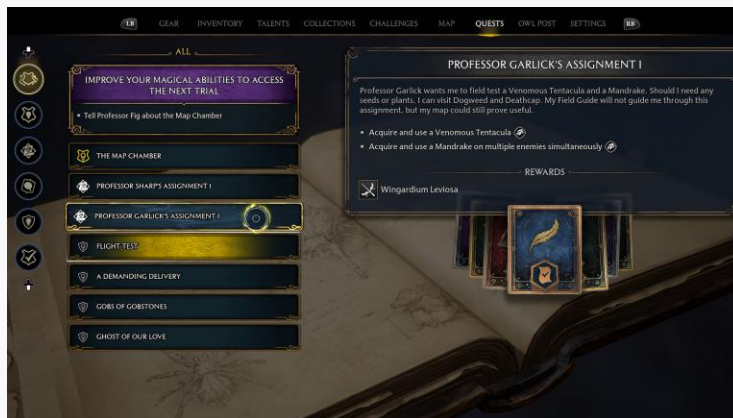
KOMPETENZ

Individualisierte
User Experience,
um Flow zu
kreieren.



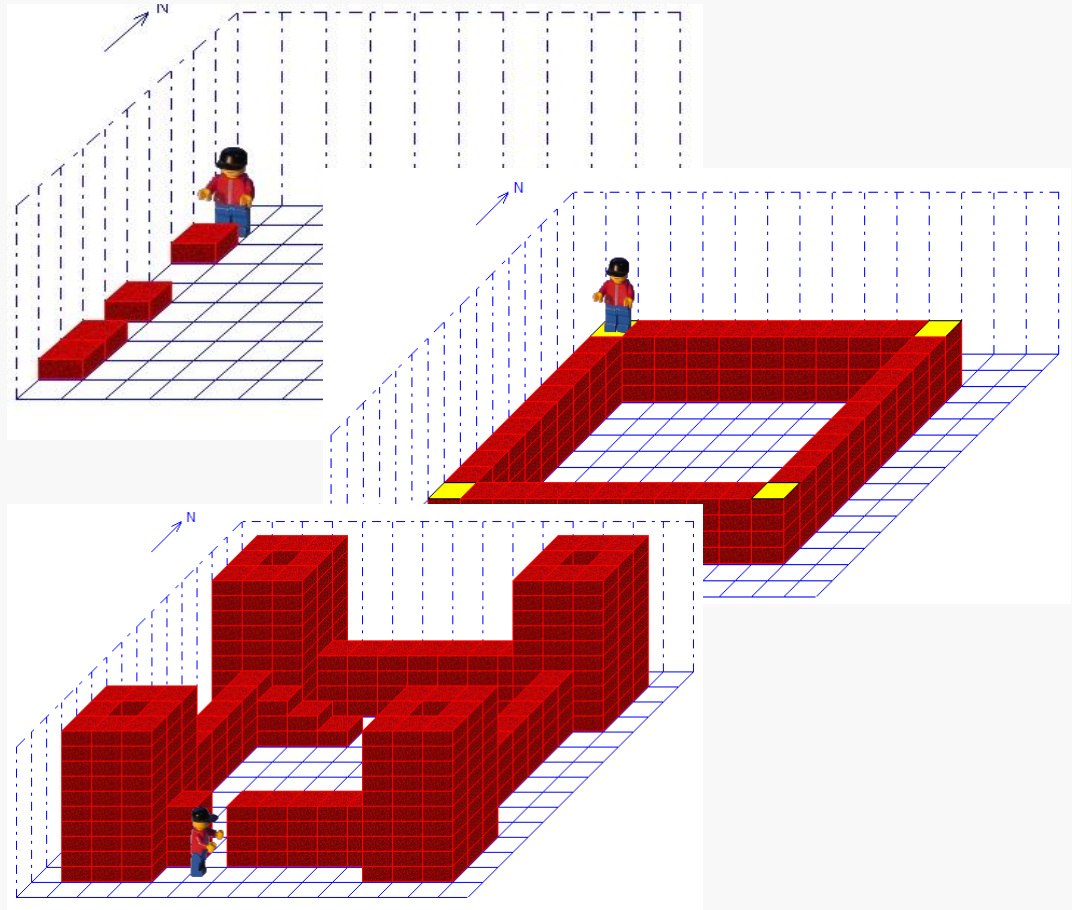
AUTONOMIE

Die richtige
Balance
zwischen
Selbst-
erkundung und
Anleitung

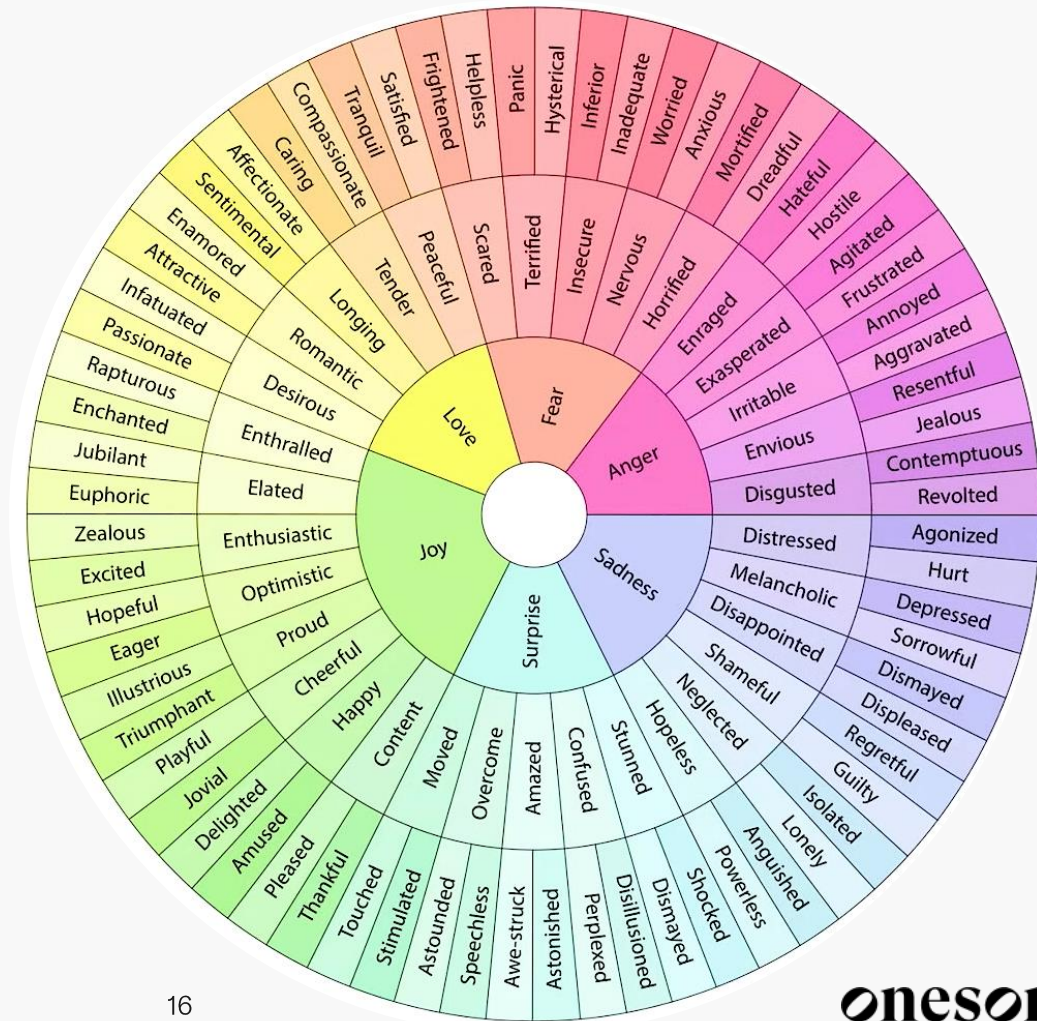


WISSENSAUFBAU

Schrittweise
und
aufeinander
aufbauende
Vermittlung
von Wissen.

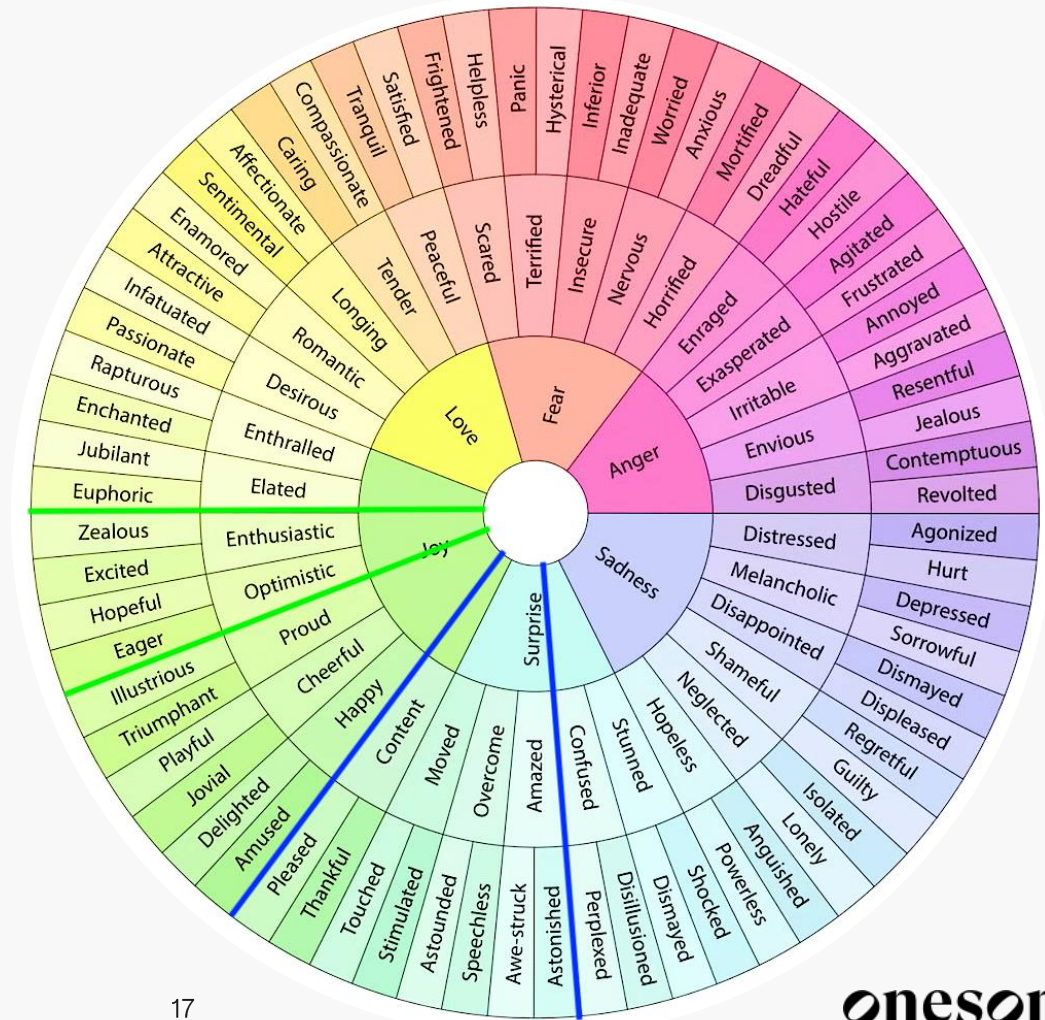


EMOTIONEN



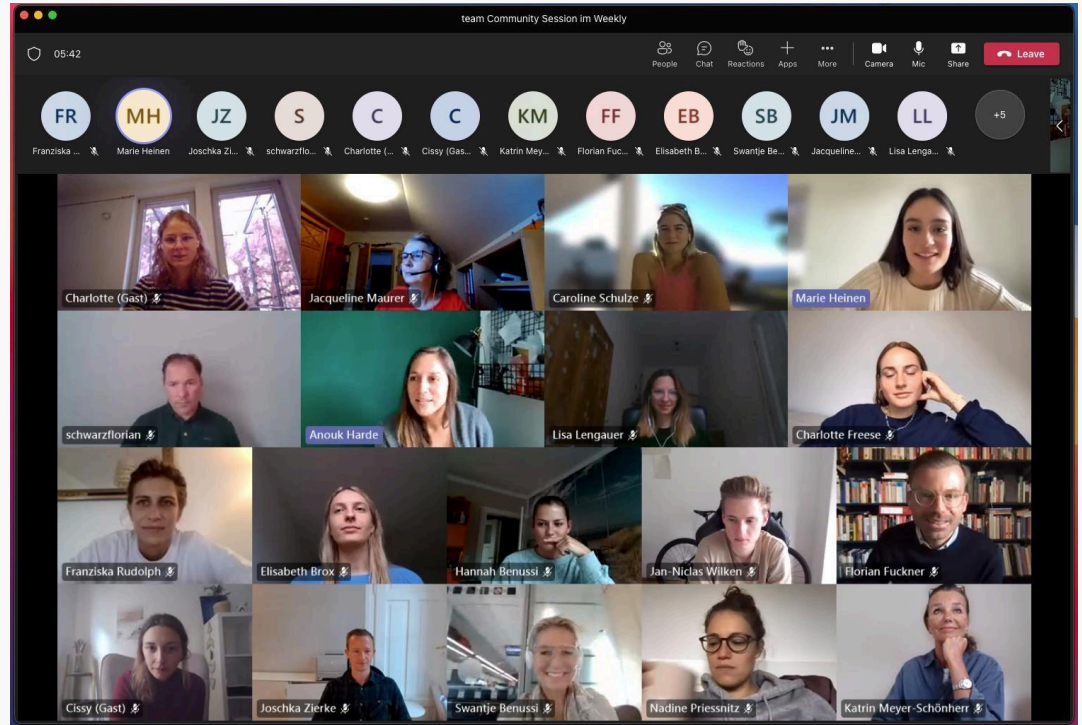
EMOTIONEN

Das gezielte Hervorrufen von Emotionen unterstützt das Vorhaben.



GEMEINSCHAFT

Schaffen einer
Gemeinschaft,
um mit- und
voneinander zu
lernen.



Take Aways

KOMPETENZ

Individualisierte User Experience um Flow zu kreieren.

AUTONOMIE

Balance zwischen selbst erkunden & Anleitung

WISSENSAUFBAU

Schrittweise und aufbauende Vermittlung von Wissen.

EMOTIONEN

Gezieltes Hervorrufen v. Emotionen zur Verbindung und Vertiefung

GEMEINSCHAFT

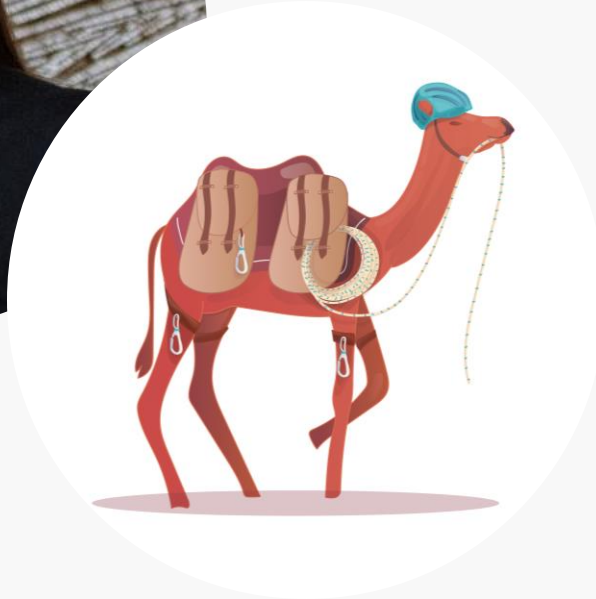
Schaffen von Gemeinschaft, um miteinander zu lernen.

Lust auf mehr?



Break-Out Session mit Anouk!

11:15 – 12:15 Uhr



Anouk Harde
Co-Founder & Product
anouk.harde@onesome.de

Einsichten
&
Empfehlungen

LEICHTER NEUE SKILLS ERLERNEN DURCH GAME DESIGN

Take aways

ANOOK
HARDE

Leitfragen

Wie findet soziales Lernen bei euch statt?
Welche Ideen habt ihr, um das auszubauen?
Welche Hürden muss man hierbei überkommen?

Wärst du schonmal im „Flow“? Wie hat sich das angefühlt? Wie kam es dazu?

Inwiefern wird schon oder ein Methodenmix angewendet (werden)?

Wie sollte das Verhältnis Selbst-
erkundung & Anleitung aussehen?

Welche Emotionen verbindest du mit Lernen?
Welche Emotionen willst du beim Lernen haben oder hervorrufen?

KOMPETENZ

INTERNE TRAININGS
SIND
BESSER & KOMPETENTER

KOMPETENZ-ENTWICK-
LUNG IST NICHT
WERTIG

UNTERSCHIEDLICHE
STANDORTE / ABTEILUNG
TRAINIEREN UNTER-
SCHIEDLICH GUT.

INHALTE
GLOBALER TRAININGS
OST NICHT RELEVANT

AUTONOMIE

TRIGGER FÜR
TRAINING IST EINE
BEDROHUNG, NUR
SEHEN EIN ANREIZ

TRAINING WANN
DANN GEMACHT WERDEN
WANN ICH ZEIT
HABE.

AUS SICHT DER TÜCHLINGS-
KRAFT: TOLL DASS DAS
SYSTEM FÜR MICH NACH-
HALT, WENN NICHT TRAINIERT

JEDER DISKUSION ZU
TRAINING, IST EINE
GELDENHEIT ZU
REDEN: FK ↔ MA

EMOTIONEN

EMOTIONEN ENT-
STEHEN OFF/NUR IN
PERT. INTERAKTION

EMOTIONEN VOM LERNEN
SIND STARK MIT UNSERER
VERMAGENHEIT VER-
BUNDEN?

HATTE ICH SPASS?
IN DER SCHULE?

HATTE ICH SPASS?
IN DER WITZ?

TRAUE ICH
MIR ZU ALLEIN
ZU LERNEN?

Kern -
aussagen

LEICHTER NEUE SKILLS ERLERNEN DURCH GAME DESIGN

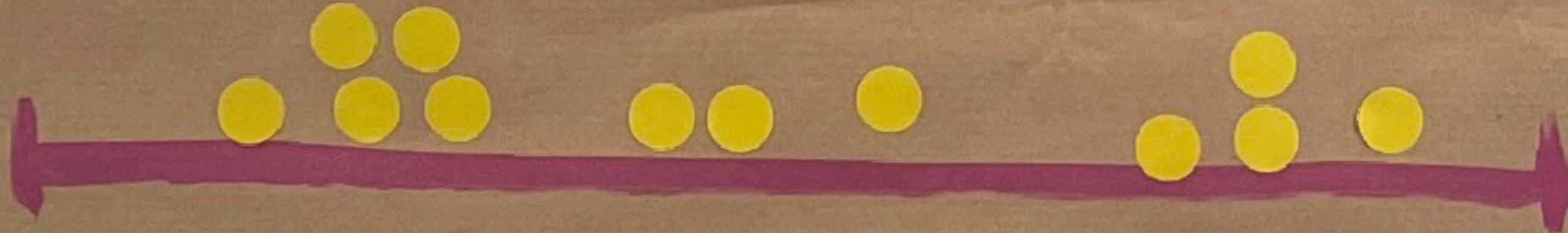
ANOOK
HARDE

Wie sehr sind diese in deinem
Arbeitsumfeld ausgeprägt?

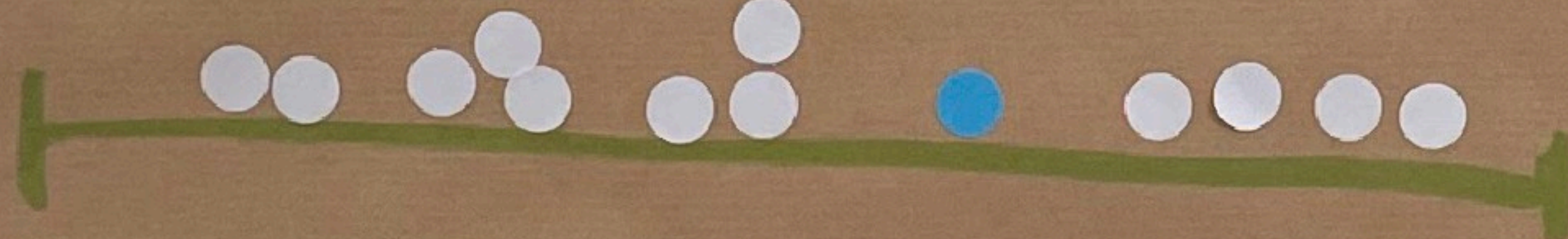
KOMPETENZ



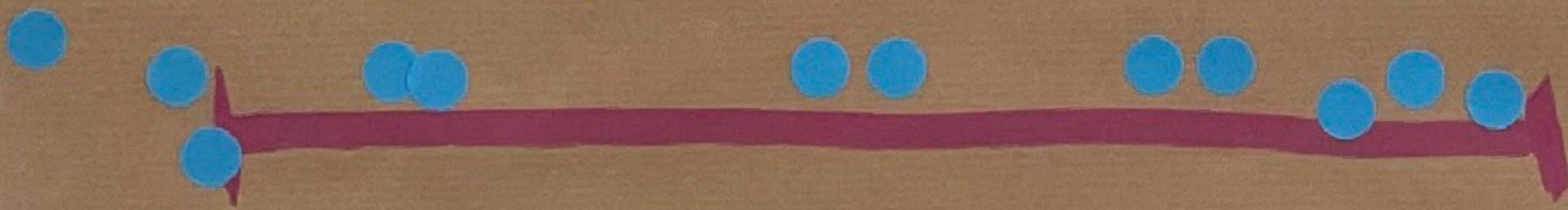
AUTONOMIE



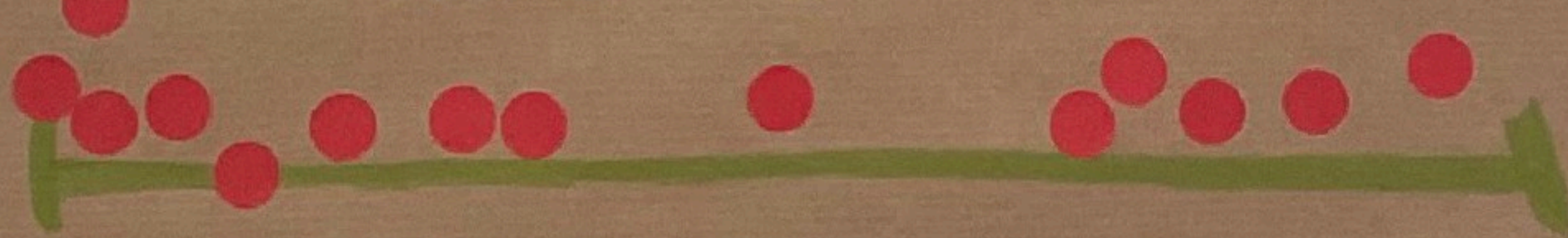
WISSENSAUFBAU



EMOTIONEN



GEMEINSCHAFT



Was habe ich
davon?

Motivation
durch
Verbesserung

Zielformu-
lierung

Regelmäßiger
Austausch

Emotionen in
Gespräche
aufnehmen

Verbindungen / Ebenen
setzen
→ Erbe do.

Weniger
Standardisierung

Emotionen des
Gesprächsleiters
mit einbringen
→ Hürde senken

Auf Wünsche
eingehen

Verantwort-
ungsbereiche

Kompetenzen
Duplizieren

Struktur
Hilfe

Strenge
Definition

APP-Lösung

Ressourcen
Schaffen

1. "ständig neue Herausforderungen, neue
Weiterentwicklung über die Zeit"
2. "Lernbegeisterung hält sich in
Regelmäßiger Austausch
Emotionen in Gespräche aufnehmen
Verbindungen / Ebenen setzen
→ Erbe do.
Weniger Standardisierung
Emotionen des Gesprächsleiters mit einbringen
→ Hürde senken
3. "Game Design macht Lernen leicht."